

ALWERNIA – Franciszkańskie Dzieło
Promocji Młodzieży i Rodziny
21-100 Lubartów
ul. Lubelska 32
tel. 506 183 304
www.alwernia.org.pl
e-mail: llk.alwernia@gmail.com



LUBARTOWSKA LIGA KOSZYKÓWKI – ALWERNIA

- Regulamin rozgrywek LLK - ALWERNIA -



LUBARTÓW 2013/2014

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Poniższy regulamin stanowi ramowy zbiór przepisów i zasad dla celów prawidłowej realizacji rozgrywek koszykówki w ramach Lubartowskiej Ligi Koszykówki - ALWERNIA (LLK - ALWERNIA). Jednocześnie stanowi promocję tego rodzaju rozgrywek.
2. Celem Ligi jest stworzenie odpowiednich warunków do czynnego wypoczynku i odnowy sił psychofizycznych jej uczestników poprzez grę w koszykówkę.
3. Rozgrywki koszykówki w ramach LLK – ALWERNIA są autonomiczne i niezależne od PZKosz.
4. Organizatorem LLK – ALWERNIA jest stowarzyszenie ALWERNIA – Franciszkańskie Dzieło Promocji Młodzieży i Rodziny, które swoją siedzibę ma w Klasztorze Braci Mniejszych Kapucynów w Lubartowie.
 - 21-100 Lubartów
ul. Lubelska 32
5. Współorganizatorem LLK – ALWERNIA jest Szkoła Podstawowa nr 3 w Lubartowie.
6. **LLK - Alwernia współfinansuje Starostwo Powiatowe Lubartów oraz Urząd Miasta Lubartów.**
7. LLK-Alwernia w sprawnym przeprowadzeniu rozgrywek współpracuje z Kolegium sędziów LZKosz (Lublin).
8. Niniejszy regulamin jest otwarty na wszelkie uzupełnienia, zmiany, poprawki oraz informacje, które będą publikowane w aneksach do regulaminu, jak również w specjalnych informatorach, wydawanych przez organizatora LLK - ALWERNIA.
9. Organizator zastrzega sobie wyłączne prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
10. Informacje dotyczące rekrutacji drużyn do LLK - ALWERNIA umieszczone są na stronie **www.alwernia.org.pl**.
11. Ogłoszenia, aktualne składy, wyniki poszczególnych spotkań, tabele oraz dokładne terminarze rozgrywek grupowych znajdować się będą na stronie **www.alwernia.org.pl**.
12. Miejsce rozgrywek - sala gimnastyczna przy szkole:
 - Szkole Podstawowej Nr 3 w Lubartowie
21-100 Lubartów
ul. 1-Maja 66-74
13. W obiekcie, na terenie którego rozgrywane zostaną mecze LLK – ALWERNIA, obowiązuje zmiana obuwia na sportowe dla wszystkich wchodzących, zakaz palenia

tytoniu i spożywania napojów alkoholowych, środków odurzających oraz zakaz wstępu dla osób będących pod wpływem alkoholu i innych środków odurzających.

§ 2 Zasady uczestnictwa

1. Podstawowym warunkiem umożliwiającym przystąpienie do rozgrywek koszykówki w ramach LLK – ALWERNIA jest wpłacenie wpisowego wysokości ustalonej przez organizatora oraz osobiste przedstawienie karty zgłoszenia drużyny z zawartymi w niej odpowiednimi informacjami natury personalnej i merytorycznej.
2. Drużyna poprzez swojego przedstawiciela musi bezwarunkowo zobowiązać się do spełnienia wszystkich wymogów organizacyjnych, związanych z prawidłowym przebiegiem rozgrywek.
3. Podpis kapitana - opiekuna drużyny na dokumentach zgłaszających drużynę do rozgrywek, traktowany jest jako oświadczenie o zapoznaniu się wszystkich członków drużyny z regulaminem LLK - ALWERNIA.
4. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem i terminarzem rozgrywek. Nieznajomość ich nie będzie traktowana jako wytłumaczenie.
5. Nazwa drużyny nie może zawierać żadnych wulgaryzmów ani obraźliwych treści, organizator zastrzega sobie prawo do zatwierdzenia nazwy drużyny.
6. Zawodnik zgłoszony w danym zespole nie może zmienić drużyny do końca danej edycji rozgrywek (może być zgłoszony i grać tylko w jednym zespole).
7. Drużyna może zgłosić do udziału w rozgrywkach nie mniej niż sześciu i nie więcej niż dwunastu zawodników. Wyjątek może stanowić drużyna będąca reprezentacją szkoły.
8. Po rozpoczęciu rozgrywek, możliwe jest dopisanie kolejnych zawodników na pierwotnej liście zgłoszonych. Możliwość ta istnieje podczas I kolejki rozgrywek. Zawodnik chcący grać od II kolejki ma obowiązek rozegrać minimum jeden mecz w I kolejce.

Ogółem liczba zawodników nie może jednak przekraczać 12 osób. Nie ma możliwości wykreślenia zawodników z listy i dopisywania innych w ich miejsce.

9. Ze względu na bezpieczeństwo uczestników ustala się minimalną granicę wieku na 15 lat (ukończone najpóźniej w dniu rozpoczęcia rozgrywek). Zawodnicy niepełnoletni tj.

między 15. a 18. rokiem życia mogą być dopuszczeni do udziału w rozgrywkach tylko na podstawie pisemnej zgody rodziców lub prawnych opiekunów.

10. Sędzia meczu lub organizator mają prawo do sprawdzenia dowodu tożsamości na wniosek kapitana którejkolwiek z grających drużyn – kontrola taka może być przeprowadzona zarówno przed, w przerwie jak i bezpośrednio po zakończeniu spotkania, jednak nie później niż do momentu rozpoczęcia następnego meczu ligi.
11. Drużyny ponoszą odpowiedzialność materialną za zniszczenia dokonane przez ich zawodników, przedstawicieli w obiektach sportowych, na terenie których prowadzi się rozgrywki.
12. Wszyscy zawodnicy przed przystąpieniem do rozgrywek zobowiązani są do złożenia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego do gry lub osobistego oświadczenia o braku przeciwwskazań zdrowotnych (na formularzu zgłoszeniowym).
13. Organizator nie ubezpiecza zawodników biorących udział w rozgrywkach. Osoby te powinny ubezpieczyć się na własny koszt.
14. Za rzeczy zaginione organizator nie ponosi odpowiedzialności.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w związku z udziałem w rozgrywkach LLK - ALWERNIA.
16. Wszystkie zespoły, w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
17. Regulamin LLK – ALWERNIA zobowiązuje wszystkich sędziów do bezwzględnego karania zawodników, trenerów i osób towarzyszących drużynie za wszelkie objawy niesportowego zachowania. Zaistniałe sytuacje należy szczegółowo opisać w protokole zawodów.

§ 3 System i zasady rozgrywek

1. System rozgrywki LLK - ALWERNIA jest uzależniony od liczby zgłoszonych drużyn.
 - Planowanym systemem na sezon 2013/2014 jest utrzymanie I i II ligi oraz rozegranie pomiędzy drużynami danej ligi kilku kolejek meczów (ilość kolejek uzależniona od ilości drużyn). W sytuacji niewystarczającej ilości drużyn w I lidze rozgrywki zostaną przeprowadzone systemem każdy z każdym, z późniejszym podziałem na dwie ligi.

- Nowo powstałe drużyny rozpoczynają rozgrywki w sezonie 2013/2014 od II Ligi LLK – ALWERNIA (wyjątek może stanowić drużyna, która brała czynny udział w innych rozgrywkach ligowych – ostateczna decyzja należy do organizatora).
 - Warunkiem utrzymania się danej drużyny w I lidze jest posiadanie w swoim składzie min 5 zawodników z tej samej drużyny z sezonu 2012/2013 LLK – ALWERNIA w innym razie drużyna spada do II ligi.
 - W sytuacji, kiedy będzie duża dysproporcja ilościowa drużyn pomiędzy I a II ligą, istnieje możliwość automatycznego awansu drużyny z II ligi, która w sezonie 2012/2013 zgromadziła największą ilość punktów (warunkiem jest posiadanie w swoim składzie min 5 zawodników z tej samej drużyny z sezonu 2012/2013 LLK - ALWERNIA).
 - System rotacji pomiędzy ligami (awans, spadek) po zakończeniu sezonu zostanie ustalony po zgłoszeniu wszystkich drużyn do rozgrywek.
2. Czas gry 4 x 10 min, przerwa między kwartami 1-2, 3-4 wynosi 2 minuty, a między 2-3 kwartą 4 min, dogrywka trwa 3 min.
 3. W rozgrywkach LLK - ALWERNIA stosuje się przepisy gry w koszykówkę PZKosz z zastrzeżeniem poniższych punktów.
 - Czas gry zatrzymywany jest jedynie w ostatnich 5 minutach czwartej kwarty.
 - W trakcie rozgrywanych meczów zegar 24 sekund będzie włączany na 5 min. przed zakończeniem czwartej kwarty – II Liga. W I lidze zegar 24 sekund będzie włączony przez cały mecz.
 - Zawodnicy przed wprowadzeniem piłki do gry nie podają jej sędziemu, z wyjątkiem ostatnich 5 minut czwartej kwarty.
 - Zmiany zawodników dokonywane są w trakcie gry bez zatrzymywania zegara (tzw. zmiany „hokejowe”) i mogą odbywać się wyłącznie na linii środkowej boiska przy stoliku sędziowskim.
 - Mecze prowadzi jeden lub dwóch sędziów boiskowych wyznaczonych przez organizatora.
 4. Zespoły grają w pięcioosobowych składach.
 5. Mecz może odbyć się w przypadku obecności przynajmniej 5 zawodników drużyny. W przeciwnym przypadku orzekany jest walkower na rzecz drużyny przeciwnej (ostateczną decyzję w tej kwestii podejmuje organizator po konsultacji z sędziami).

6. W trakcie rozgrzewki obowiązuje zakaz zawieszania się na obręczy kosza.
7. Zawodnik wpisany do protokołu LLK – ALWERNIA ma obowiązek posiadać dokument stwierdzający tożsamość i okazać go na żądanie arbitrów spotkania lub organizatora rozgrywek.
8. Drużyny biorące udział w rozgrywkach występują w obuwiu sportowym oraz w jednakowych strojach. Czytelne numery na koszulkach są obowiązkowe. Sędzia prowadzący ma prawo nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają w/w wymogów.
9. Mecze rozgrywane są piłką do gry w koszykówkę (zapewnia organizator).
 - Organizator nie zapewnia piłek do rozgrzewki.
10. O kolejności drużyn w tabeli decyduje ilość zdobytych punktów.
11. Za każde spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
 - 2 pkt. — zwycięstwo
 - 1pkt. — porażka
 - za przegranie meczu walkowerem 0 punktów
12. Na drużyny spóźnione czeka się 3 minuty. Po tym czasie sędzia przyznaje walkower (20:0) na korzyść drużyny czekającej. Jeśli nie stawia się obie drużyny, sędzia ustala wynik jako obustronny walkower (0 punktów).
13. Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu, kapitanowie drużyn muszą dostarczyć sędziemu stolikowemu wypełniony protokół zawodów.
14. Jeżeli z przyczyn niezależnych od obu stron spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziów przed upływem przepisowego czasu i nieukończone, organizator zarządzi powtórzenie całego spotkania w nowym terminie.
15. Wszystkie zespoły są bezwzględnie zobowiązane do respektowania terminarza spotkań przygotowanego przez Organizatora. Nie ma możliwości zmiany ustalonych wcześniej terminów meczów.
 - Wyjątkiem zmiany terminu meczu jest obopólna zgoda drużyn zainteresowanych oraz organizatora, przy czym organizator informację o zmianie terminu meczu otrzymuje z 5-dniowym wyprzedzeniem.
 - W sytuacji zmiany daty meczu organizator otrzymuje na piśmie zgodę obu drużyn zainteresowanych.
 - Organizator w powyższej sytuacji nie bierze udziału w organizacji oraz kosztach przeniesionego meczu.

- W trakcie realizacji meczu poza terminem LLK – ALWERNIA organizatorzy tego meczu są zobowiązani do zapewnienia wszystkich technicznych kwestii związanych z prawidłowym przebiegiem meczu (2 sędziów boiskowych, 2 sędziów stolikowych, możliwość skorzystania z tablicy wyników, wypełnienie protokołu meczowego).

16. Podczas rozgrywek prowadzone będą klasyfikacje:

- klasyfikacja drużynowa prowadzona zgodnie z przepisami gry w koszykówkę PZKosz;
- najlepszy strzelec (ilość zdobytych punktów);
- najlepszy w rzutach za 3 punkty (ilość zdobytych punktów);

17. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan drużyny.

18. Bezpośrednio po zakończeniu meczu kapitanowie drużyn zobowiązani są do sprawdzenia poprawności i podpisania protokołu meczowego. Zmiana danych w późniejszym terminie oraz reklamacje z tym związane nie będą uwzględniane.

19. Egzekutorem przepisów są wyznaczeni na każde spotkanie sędziowie zawodów.

20. Rozgrywki w I lidze LLK-Alwernia będą prowadzili sędziwie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów LZKosz (Lublin), rozgrywki w II lidze LLK-Alwernia będą prowadzili sędziowie wyznaczeni przez organizatora LLK-Alwernia.

21. W sytuacjach nie poruszonych w niniejszym regulaminie decyduje:

- w sprawach meczowych – sędzia,
- w sprawach spornych – organizator.

§ 4 Kary i dyskwalifikacje

1. Drużyna przegrywa mecz walkowerem jeżeli :

- wystawi do gry nieuprawnionego zawodnika (np. brak zgłoszenia, granica wieku);
- z własnej winy nie stawia się lub spóźni (więcej niż 3 min.) na zawody;
- stawia się z mniejszą ilością zawodników niż pięciu;
- nie chce grać pod kierunkiem sędziego wyznaczonego przez organizatora;

2. Mecz jest przegrany gdy drużyna schodzi z boiska lub dekompletuje się przed końcem spotkania (mniej niż 3 zawodników); KARA - Jeżeli drużyna, której przyznano wygraną prowadzi, utrzymany zostaje wynik meczu w momencie jego przerwania. Jeżeli drużyna, której przyznano wygraną nie prowadzi, wynik zalicza się jako dwa do

zera (2:0) na jej korzyść. Drużyna przegrywająca wskutek braku zawodników otrzymuje jeden (1) punkt w klasyfikacji

3. Drużyna, która nie stawia się na dwa kolejne spotkania, albo trzy w całym sezonie lub z innych przyczyn jej trzy mecze zostaną zweryfikowane jako walkower, zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek bez zwrotu poniesionych kosztów.
4. Mecze z drużyną wykluczoną anuluje się jeżeli drużyna nie rozegra połowy meczów w rundzie. Jeżeli drużyna rozegra 50% plus jeden mecz w rundzie to mecze weryfikuje się na 20 : 0 dla przeciwnika.
5. Za drugie przewinienie techniczne podczas rozgrywek LLK – ALWERNIA zawodnik automatycznie zostaje ukarany karą odsunięcia od jednego meczu (najbliższy mecz danej drużyny), za czwarte – karą odsunięcia od dwóch kolejnych meczów (najbliższe mecze danej drużyny).
6. Za piąte przewinienie techniczne uzyskane podczas rozgrywek jednego sezonu, zawodnik automatycznie zostaje wykluczony z rozgrywek LLK – ALWERNIA w danym sezonie bez zwrotu poniesionych kosztów.
7. Pierwsze przewinienie dyskwalifikacyjne powoduje odsunięcie od dwóch meczów (najbliższe mecze danej drużyny), kolejne wyklucza zawodnika na czas trwania całego sezonu.
8. W sytuacji popełnienia trzech lub czterech przewinień technicznych oraz przewinienia dyskwalifikacyjnego zawodnik zostaje wykluczony na czas trwania całego sezonu.
9. Drużyna, której zawodnik otrzymał przewinienie techniczne, jest zobowiązana do dostarczenia na kolejne spotkanie zgrzewkę wody, która będzie wykorzystana podczas rozgrywek LLK – ALWERNIA.
10. Kary, o których mowa są niezależne od innych ewentualnych kar, jakie może nałożyć organizator.

.....
PODPIS ORGANIZATORA

